Министерство образования и молодежной политики Свердловской области

ГАПОУ СО «Екатеринбургский колледж транспортного строительства»

СОГЛАСОВАНО
Заместитель директора ООО «РЦ «АСКОН-Урал»

_____ А.П. Птицин

УТВЕРЖДАЮ
Директор ГАПОУ СО «ЕКТС»

_____ Д.В. Шевченко

ПОЛОЖЕНИЕ О XX МЕЖРЕГИОНАЛЬНОЙ ОЛИМПИАДЕ ПО КОМПЬЮТЕРНОЙ ГРАФИКЕ, ДИЗАЙНУ И ПРОГРАММИРОВАНИЮ

1. Общие положения

1.1. XX Межрегиональная олимпиада по компьютерной графике, дизайну и программированию (далее Олимпиада) среди студентов профессиональных образовательных организаций проводится государственным автономным профессиональным образовательным учреждением Свердловской области «Екатеринбургский колледж транспортного строительства» при поддержке Министерства образования и молодёжной политики Свердловской области, Совета директоров учреждений среднего профессионального образования Свердловской области, негосударственного образовательного учреждения «АСКОН».

1.2. Олимпиада проводится с целью выявления качества подготовки выпускаемых специалистов в области программирования и прикладных графических технологий, связанных с будущей профессией, дальнейшего совершенствования мастерства обучающихся, закрепления и углубления знаний и умений, полученных в процессе теоретического и практического обучения.

1.3. Основными задачами Олимпиады являются:

- выявление лучших обучающихся в освоении информационных технологий;
- выявление одаренной молодежи и оказание ей информационной поддержки в области информационных технологий, программирования и компьютерного дизайна;
- определение степени владения современными программными средствами и вычислительной техникой;
- стимулирование интереса к изучению систем программирования и специальных систем компьютерной графики;
- повышение интереса к своей будущей профессии и ее социальной значимости;
- расширение круга профессиональных знаний и умений и совершенствование навыков самостоятельной работы;
- мониторинг качества подготовки специалистов в области информационных технологий и программирования.

1.4 Участниками Олимпиады могут быть студенты в возрасте до 25 лет очной формы обучения государственных и негосударственных учреждений среднего профессионального образования, имеющих государственную аккредитацию.

1.5 Студенты, ставшие победителями XIX Олимпиады (1 место в номинации), не могут принимать участие в этой же номинации XX Олимпиады.

1.6 Олимпиадой предусматриваются конкурсы по номинациям:

1. *Профильное программирование*
2. *Офисные программы*
3. *Машиностроительная графика (САПР Компас)*
4. *Графика в архитектуре и строительстве (Ренга)*
5. *Web-программирование*

1.7 Организацию подготовки и проведения Олимпиады осуществляет Оргкомитет Олимпиады.

2. Сроки и порядок проведения Олимпиады

2.1 Олимпиада проводится в формате онлайн на платформе GoogleКласс. Участники выполняют задания индивидуально дистанционно дома или в своей ПОП.

2.2. Представительство участников:

1. *Профильное программирование* - не более 3 студентов от одной образовательной организации.
   Дата выполнения – 25.11.2021
   Время выполнения задания – 180 минут, с перерывом в 15 минут.
2. *Офисные программы – количество участников не ограничено*
   Дата выполнения – 25.11.2021
   Время выполнения задания – 90 минут.
3. *Машиностроительная графика (САПР Компас)* - не более 3 студентов от одной образовательной организации.
   Дата выполнения – 25.11.2021
   Время выполнения задания – 240 минут, с перерывом в 30 минут.
4. *Графика в архитектуре и строительстве (Ренга)* - не более 5 студентов от одной образовательной организации.
   Дата выполнения – 26.11.2021
   Время выполнения задания – 240 минут, с перерывом в 30 минут.
5. *Web-программирование* - не более 3 студентов от одной образовательной организации.
   Дата выполнения – 26.11.2021
   Время выполнения задания – 360 минут, с перерывом в 30 минут.

2.3 Олимпиада проводится в два этапа:

- Первый этап (предварительный) – с 15 ноября по 23 ноября 2021г. – олимпиада в образовательных организациях;
- Второй этап (очный) – **25, 26 ноября 2021г**. – Региональная олимпиада (с всероссийским участием) с выявлением победителей и призеров Олимпиады по номинациям.

2.4 В срок **до 23 ноября** предоставляются заявки на участие в Олимпиаде

- Образовательные организации представляют в оргкомитет Конкурса заявки в электронном виде;
- На каждого участника заявка должна быть заполнена индивидуально его руководителем или методистом;
- Доступ к заявке по ссылке:
  1. *Профильное программирование* - не более 3 студентов от одной образовательной организации.
     https://forms.gle/HApqupxmwZ4mBqk17
  2. *Офисные программы – количество участников не ограничено.* Допускается заполнение одной заявки на несколько участников от одного преподавателя.
     https://forms.gle/ZezGdcEuENy6w84j6
  3. *Машиностроительная графика (САПР Компас)* - не более 3 студентов от одной образовательной организации.
     https://forms.gle/vkRdMXhi13eDiE1c8
  4. *Графика в архитектуре и строительстве (Ренга)* - не более 5 студентов от одной образовательной организации.
     https://forms.gle/o9cH4ZEH81pN83jQA
  5. *Web-программирование-* не более 3 студентов от одной образовательной организации.
     https://forms.gle/wC2SAqMvmSf84Cdw7
- Заявка будет считаться **принятой**, если правильно заполнены все поля и количество заявок от ОУ не превышает квоты по номинациям;
- В ответ на **принятую** заявку каждому участнику по электронной почте будет выслана ссылка на вступление в класс (номинацию) GoogleКласс (classroom.google), где будет проводиться Олимпиада, кроме номинации Офисные программы. Участникам номинации Офисные программы в день проведения Олимпиады будет выслано письмо с заданием;

— **Аккаунт участника в GoogleКлассе должен соответствовать требованиям: Фамилия Имя на русском языке, на аватаре фото студента;**
— В GoogleКласс в разделе Задания, в ответе на соответствующее задание, каждый участник должен отправить скрин своего студенческого билета в срок до 23 ноября для идентификации личности. В ответ участник получит подтверждение своего участия в Олимпиаде от Оргкомитета;
— Олимпиадные задания будут доступны в классах (номинациях) GoogleКласс в день проведения Олимпиады в соответствии с п. 3.;
— Регламент проведения Олимпиады:
  - Время выдачи инструкций к заданиям - 10.00 (кроме Офисных программ)
  - Время выдачи заданий (доступ к заданиям открывается) - 10.15 (кроме Офисных программ)
  - Время выдачи заданий (доступ к тесту открывается) - 14.30 (Офисные программы)
  - Конкурсное время (выполнение заданий конкурсантами):
    25.11.2021 10.15-11.45 и 12.00-13.30 (Профильное программирование)
    25.11.2021 14.30-16.00 (Офисные программы)
    25.11.2021 10.15-12.15 и 12.45-14.45 (Машиностроительная графика)
    26.11.2021 10.15-12.15 и 12.45-14.45 (Графика в архитектуре и строительстве)
    26.11.2021 10.15-13.15 и 13.45-16.45 (Web-программирование)
  - Время окончания работы над заданиями (доступ к заданиям закрывается):
    13.30 (Профильное программирование)
    16.00 (Офисные программы)
    14.45 (Машиностроительная графика, Графика в архитектуре и строительстве)
    16.45 (Web-программирование)
  - Окончание приёма работ:
    16.00 (Офисные программы)
    13.45 (Профильное программирование)
    15.00 (Машиностроительная графика, Графика в архитектуре и строительстве)
    17.00 (Web-программирование)

2.5 01.12.2021 на сайте колледжа выкладывается итоговый протокол с результатами;
2.6 Информация по организации и проведению Олимпиады размещается на сайте колледжа **www.ects.ru**, в группе Вконтакте https://vk.com/event139866460

3. Содержание и оценка конкурсов

3.1. Олимпиада включает выполнение 5 конкурсов, которые предполагают личное первенство. Содержание конкурсных заданий соответствует требованиям Федеральных государственных образовательных стандартов среднего профессионального образования по специальностям укрупненной группы 09.02.00, а также других специальностей в части требований по дисциплинам, связанных с изучением информационных технологий, графических пакетов и других прикладных программ.

3.2. Номинация «Профильное программирование» представлена в виде заданий по составлению программ на языках программирования Phyton, DELPHI XE8, Pascal ABC, C++, C# (среды - Visual Studio и Rider), Java.

Критерии оценки: количество правильно выполненных заданий.

3.3. Номинация «Офисные программы» включает:

Он-лайн тестирование с выполнением заданий в пакете Microsoft Office (Word, Excel)

Возможности программного пакета Microsoft Office;

Критерии оценки: точность результата.

3.4. Номинация «Машиностроительная графика» включает:

- выполнение построения 3D-моделей машиностроительных деталей по заданным проекциям и выполнение сборки, выполнение спецификации и экспликации детали, выполнение чертежей. Выполнять задания рекомендуется в 19, 20 версии Компаса, так же допускается использование версии 18.1, версии ниже не рекомендуются.

Критерии оценки: правильность выполнения построения деталей, сборки, спецификации, чертежей.

3.5. Номинация «Графика в архитектуре и строительстве» включает:
- построение 3D-Модели n-этажного гражданского здания по заданным параметрам, выполнить чертежи, фасады и разрез здания, выполнить спецификацию (разделы АС/АР программы Ренга);
- визуализация модели в бесплатном ПО (например, BIMvision https://bimvision.eu/en/download/)

Критерии оценки: правильность выполнения построения, чертежей.

3.6. Номинация «Web-программирование» предполагает разработку Web-сайта или его части по заданной тематике с использованием программных продуктов: Figma, visual studio code, Node.js, https://excalidraw.com/.

Сайт должен представлять собой законченный программный продукт, не требующий для функционирования специального программного обеспечения.

Критерии оценки: оригинальность идеи, художественный уровень, легкость восприятия.

4. Определение победителей и призеров Олимпиады и награждение участников

4.1. Итоги Олимпиады подводит жюри в составе председателя и членов жюри. В состав жюри включаются:

- специалисты в области программирования и информационных технологий;
- представители профильных предприятий и организаций.

Председатель жюри - **Кумков Сергей Сергеевич**, кандидат физико-математических наук, старший научный сотрудник Института математики и механики УрО РАН, номинации: профильное программирование, офисные программы.

Члены жюри:

Девятков Виталий Игоревич, преподаватель Регионального Центра АСКОН-Урал, г. Екатеринбург, номинации: Машиностроительная графика, Компьютерная графика в строительстве и архитектуре.

Еськов Евгений Сергеевич, старший фронтенд-разработчик компании по разработке программного обеспечения Matterway, Берлин, Германия, номинация: Web-программирование.

4.2. Каждый член жюри проверяет работы участников в соответствии с выработанной методикой и критериями оценок, заполняет ведомость оценок выполнения конкурсного задания, определяет победителей и призеров Олимпиады в каждой номинации. Итоги Олимпиады оформляются протоколами и размещаются на сайте колледжа в течение 5 рабочих дней.

4.3. Победитель (участник, занявший 1 место) и призеры (участники, занявшие 2 и 3 места) Олимпиады определяются по номинациям в соответствии с максимальным количеством баллов, набранных при выполнении конкурсного задания. При равном количестве баллов в номинациях победителями признаются участники, затратившие на выполнение задания меньшее время.

4.4. Все участники Олимпиады награждаются электронными дипломами участника. Преподаватели, подготовившие студентов к участию в Олимпиаде, отмечаются благодарственными письмами. Победители Олимпиады по всем номинациям награждаются электронными дипломами I степени, призеры - соответственно электронными дипломами II и III степени. Дипломы победителям и призёрам высылаются по электронной почте в течение 10 рабочих дней.

4.5. Победители номинаций «Машиностроительная графика» и «Графика в архитектуре и строительстве» награждаются ценными призами от компании «АСКОН»

4.6. При выявлении членами жюри нарушений, участник дисквалифицируется и не участвует в конкурсе. К нарушениям относятся:

- Представление на конкурс одинаковых работ (содержание, статистика документа)
- Работа сдана после окончания приема работ (статус работы «сдано с опозданием)
- Тестовые задания выполнены с одного IP-адреса и идентичны (для номинации офисные программы)

4.7. После объявления победителей результаты Конкурса не пересматриваются, апелляции не принимаются.

5. Финансирование Олимпиады

5.1 Финансирование расходов, связанных с организацией и проведением Олимпиады, проводится за счет средств принимаемой и направляющей сторон.

5.2 Проведение конкурсов, дипломы, сертификаты обеспечиваются Екатеринбургским колледжем транспортного строительства.